



Asociación Cultural Motsukora  
[motsukora@motsukora.org](mailto:motsukora@motsukora.org)  
[www.motsukora.org](http://www.motsukora.org)  
[www.jornadas.motsukora.org](http://www.jornadas.motsukora.org)  
TLFNO: 678457785 (Miriam)

◆  
**DE: Asociación Motsukora**

**Tema: XI Jornadas de Manga y Anime de Motsukora**

**Comentario:** Enviamos información acerca de las Jornadas que organiza nuestra asociación, que creemos encontrarán interesante para cubrir informativamente. En caso de duda o para ampliar información no duden en conectar a nuestra página WEB o contactar con nosotros por los medios detallados.

Información de horarios disponible en la web. El cartel de las jornadas está disponible para su publicación en:

<http://www.archivos.motsukora.org/jornadas11/motsukora2009.jpg>

◆

## **XI Jornadas de Manga y Anime**

Comienzan las XI Jornadas Manga y Anime, organizadas por la **Asociación Motsukora**. El evento tendrá lugar entre los días 14 y 18 de abril de 2009 (durante la semana de Pascua), en la *Casa de Cultura Clara Campoamor*, situada en la calle Gernikako Arbola 41 de **Barakaldo**, debido al éxito cosechado en este centro en pasadas ediciones. En cuanto a los horarios, estarán abiertas al público de 11.00 a 14.00 horas y por las tardes desde las 17.00 hasta las 20.30 horas. La entrada es libre, así como la participación en cualquiera de los concursos y actividades. Las proyecciones de cine y animación serán también gratuitas.

Para cualquier duda o consulta, por favor, no duden en ponerse en contacto con nosotros. Les atenderemos con sumo placer.

**Teléfono:** 678457785 (preguntar por Miriam)  
Teléfono Casa de Cultura Clara Campoamor: 944180460

**E- mail:** [motsukora@motsukora.org](mailto:motsukora@motsukora.org) / [motsukora@terra.es](mailto:motsukora@terra.es)

**WEB de las jornadas :** [www.jornadas.motsukora.org](http://www.jornadas.motsukora.org)

## **ACTIVIDADES**

Tras una edición especial como la pasada en la que celebramos nuestro décimo cumpleaños, seguimos otro año más preparando una semana cargada de actividades, con una programación del agrado de tanto los más aficionados por el mundillo, como de aquellos que sienten cierta curiosidad por las historias en viñetas y dibujos animados que vienen de Japón.

A lo largo de las Jornadas se celebrarán diversos concursos: torneos de videojuegos, juegos pseudojaponeses: *Jan-ken-pon* (Piedra-papel-tijeras), trivial manga, concursos de dibujo y mucho más. El concurso de Cosplay (consistente en disfrazarse de personajes de manga) y el de Karaoke serán el sábado. Sin olvidar las mesas redondas que más abajo detallamos. Además de las habituales proyecciones.

Las Jornadas pretenden difundir la actual cultura popular japonesa en Euskadi. Principalmente, se podrá disfrutar **Anime** (series y películas de animación), y **Manga** (cómic japoneses), así como de proyecciones de películas de imagen real de realizadores nipones (y también algunos ejemplos de cine creado en otros países orientales), conciertos o simplemente programas de la televisión japonesa que por su formato, comicidad y absurdez son de inevitable visionado. El punto fuerte de las Jornadas serán sin duda las proyecciones (gratuitas) de anime, tanto series de TV como películas y OVAs (Original Video Animation; especie de películas de corta duración creadas para la venta directa en vídeo). Las actividades se desarrollarán en varias salas distintas; una para las proyecciones, para actividades lúdicas como concursos, videojuegos, en una sala de conferencias tendrán lugar las charlas, y un lugar común destinado a dibujo, lectura, juegos de rol y muchas más actividades.

### MESAS REDONDAS

Cabe una mención especial sobre las mesas redondas, que junto a los talleres como los de rol y diferentes concursos y exposiciones que se desarrollarán a lo largo de la semana, son el complemento ideal de las proyecciones, permitiendo la interacción de los asistentes.

Las dos mesas redondas preparadas este año vienen de la mano de dos artistas.

-Por un lado, Nerea Pozo, artista local que expone en el Hall de la Casa de Cultura, dando lugar a una de las dos exposiciones que cada año preparamos, dará una charla acerca de su obra, estilo, influencias etc.

-El 9º arte vendrá de la mano de Ander Pardo, que presentará su medimetroaje 700, cargado de emoción y escenas espectaculares, para seguido hacer una breve mesa redonda con los asistentes.

### PROYECCIONES

El cine oriental es un género en auge. Son multitud los mangas que son llevados a la gran pantalla, o a la televisión en formato serie, esta ocasión nos paramos a ver **20th Century boys** del afamado *Naoki Urasawa*, o un manga menos conocido, que se publicó hace tiempo en nuestro país: **Shamo, gallo de pelea**. La imagen real la completa **The Machine Girl**, **Detroit Metal City**, y un potpurri de programas de la TV japonesa.

El Anime será el rey de las Jornadas. En el “mini-cine” de la Sala 1 se podrán ver largometrajes de animación actualidad, como la presentación de las novedades que la editorial *Selecta Vision* lanza este año. Hueco para los clásicos, como la remasterización digital de **Ghost in the Shell**, la exitosa **Kannagi** o **Kasshern sins**. Como novedad este año, para los fans euskaldunes, proyectaremos 2 series de éxito, en versión original subtítuloado al euskera gracias al fansub Euskal encodings, en concreto las series **Devil May Cry** y la famosa **Death Note**.

### OTRAS ACTIVIDADES

Dentro del programa de actividades, como en las últimas ocasiones y gracias a la *Asociación Imagina*, habrá partidas de diferentes juegos de **Rol**, algunos de los juegos ambientados o inspirados en mangas y la cultura japonesa en general. Para pasar el rato entre proyección y proyección, hay otras muchas actividades, biblioteca manga, videojuegos, etc.

Destacamos entre los concursos, los estelares del sábado, el karaoke y cosplay que abarrotan el salón de actos, siendo el mayor atractivo de cualquier tipo de jornadas o salón del cómic. También hay que añadir la **Yinkana** que llevamos organizando un par de años consecutivos y que entusiasma a sus participantes. Por último mencionar que entre los concursos de videojuegos vamos a contar con una competición de **DDR**, y de **Rock Band**, la última novedad en la serie de los videojuegos musicales.

Otra actividad habitual es la ya comentada parcialmente antes, dos exposiciones de dibujo, que se completan con la de los trabajos presentados a los concursos de manga y mascota. Por un lado contaremos con una exposición de Nerea Pozo, con sus obras influenciadas por la cultura japonesa, el manga, y las muñecas Dolffies, Blythes y Pinkies, por ejemplo con cuadros de estas muñecas en lugares como Santorini, o en dioramas preparados por ella misma. La segunda exposición siempre es la que dedicamos a los talentos locales y cercanos a la asociación, para que todos los asistentes disfruten de las ilustraciones.

Los más habilidosos demostrarán sus habilidades en la multitud de concursos que se organizan, desde los clásicos de dibujo de ‘mascota’ y ‘manga’ pasando por el dibujo extremo en el ‘fast manga’, donde el azar determina la trama y situaciones de una historia que ha de dibujarse en un plazo de un par de horas; también los ya habituales ‘piedra papel tijera’, concurso de comer Ramen, concurso de videojuegos, **karaoke** y **cosplay**...

El sábado tendrá lugar la habitual ceremonia de clausura, con los dos concursos fuertes: Karaoke y Cosplay, junto a la entrega de premios de todos ellos. Y después el fin de fiesta como de costumbre nos trasladará hasta el bilbaino **Darkkold** (C/Príncipe 1) donde tendremos una sesión de música japonesa, pinchando temas de las series de moda, lo último de los grupos de Jpop, Jrock y visual, y por supuesto los grandes clásicos que sin duda los asistentes pedirán con insistencia.

## **ORGANIZADORES: ASOCIACIÓN MOTSUKORA**

**Motsukora** es una asociación juvenil vizcaína dedicada a difundir el *manga*, el *anime* y la cultura japonesa (principalmente la cultura juvenil y moderna) en Euskadi. La asociación comenzó sus actividades promotoras de la mano de Judas Arrieta, un conocido artista local con proyección internacional, que recientemente ha aparecido en prensa y televisión con motivo de sus exposiciones, y con el que esperamos contar durante las jornadas.

En la actualidad la forma un nutrido grupo de aficionados al movimiento, o incluso podríamos decir “forma de vida” que es el Manga japonés y todo lo que le rodea, dedicados a la promoción de su entretenimiento favorito, organizando estas actividades, reuniones y lugares de encuentro.

Las **Jornadas de Manga y Anime de Motsukora** empezaron como un evento más bien pequeño, celebrado en el recinto de Bilbao Arte, y ha ido creciendo a lo largo del tiempo, pasando por varios emplazamientos, como la Casa de Cultura de Cruces y ahora asentadas tras la experiencia que hemos podido acumular, en un local con inmejorables infraestructuras (mini cine, escenario, sala de conferencias, etc.) como es la *Casa de Cultura Clara Campoamor* de Barakaldo. Las jornadas de Motsukora son ya un punto de encuentro y un referente en la vida cultural de la juventud vasca. Con la colaboración del **Ayuntamiento de Barakaldo** y su Programa Joven, **Motsukora** aspira, en esta décima edición, a dar a conocer en el País Vasco una manera diferente de comunicación, de expresión artística, de entretenimiento: el *manga*. Así, tanto los aficionados a esta corriente artística y cultural, los que sientan curiosidad por conocer cosas nuevas, así como la gente totalmente ajena al ‘fenómeno *manga*’, serán bienvenidos.

**Asociación Motsukora.**

# XI Jornadas Manga y Anime

# MOTSUKORA

Manga eta Anime Jardunaldiak

del 14 al 18 de Abril  
Apirileko 14tik 18era

<http://jornadas.MoTsuKora.org>

Casa de Cultura  
Clara Campoamor  
Kulturetxea  
C/ Gernikako Arbola, 41  
Barakaldo

